

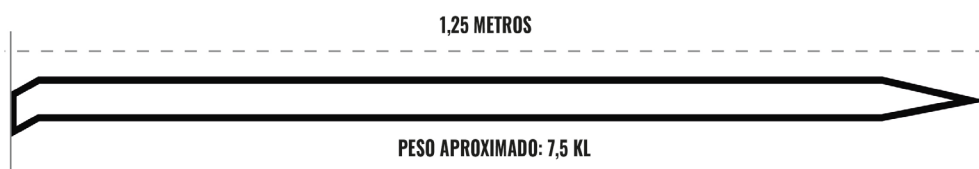
Reglas del Palancón 2025

En Cabeza del Caballo

Podrá participar cualquier persona que presente al torneo y se inscriba antes de que comience.

Este año, con el objetivo de mejorar la organización, el orden de participación será el mismo que el orden de inscripción, independientemente de la categoría (masculina, femenina o infantil).

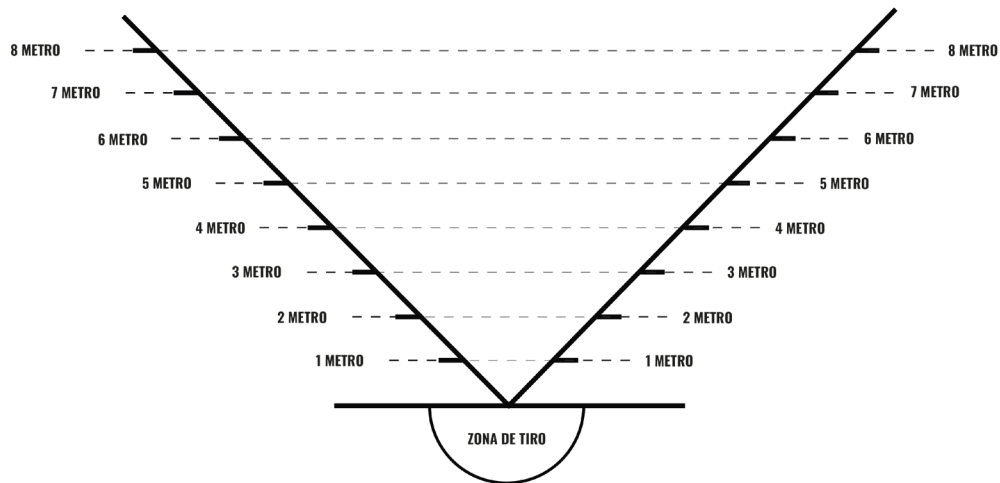
El palancón oficial es de 1,25 m y 7,5kl aprox.



Normas

- El tirador del palancón no podrá pisar ni sobrepasar la línea marcada en el suelo en el momento de efectuar el lanzamiento.
- Se considerará válido el lanzamiento cuando el palancón caiga de punta.
- Todos los jugadores de la misma categoría deberán lanzar con el mismo palancón.
- Cada jugador dispondrá de tres lanzamientos.

- La medición de la distancia se realizará desde el punto de la pisada (dentro de la línea) hasta el lugar donde caiga el palancón.



- En caso de empate, se realizará un lanzamiento extra entre los jugadores empatados.

Modalidades de lanzamiento

Existen dos formas de lanzamiento: **por arriba** y **por abajo**, cada una con dos variantes: **a pies fijos** y **en movimiento**..

POR ARRIBA A PIES FIJOS

El lanzador se coloca con los pies y el tronco de frente al terreno de lanzamiento, sin sobrepasar la línea en el momento de lanzar.

El palancón se sujeta por la parte intermedia, perpendicular al suelo, con la punta hacia abajo y la cuña hacia arriba.

[ver demostración](#)

POR ARRIBA EN MOVIMIENTO

El lanzador se coloca de frente, pudiendo adelantar el pie contrario a la mano de lanzamiento para coger impulso.

Debe soltar el palancón antes de que los pies sobrepasen la línea.

El palancón se sujeta igual: por la parte intermedia, perpendicular al suelo, punta hacia abajo y cuña hacia arriba.

[ver demostración](#)

POR ABAJO A PIES FIJOS

El lanzador se coloca de frente al terreno, con el palancón paralelo al suelo y la punta al frente.

Las piernas se separan para permitir el movimiento de atrás hacia adelante, sin mover los pies.

[ver demostración](#)

POR ABAJO EN MOVIMIENTO

El lanzador se coloca de frente, con el palancón paralelo al suelo y la punta al frente.

Se permite un pequeño impulso o salto, siempre soltando el palancón antes de sobrepasar la línea. Para elevar ligeramente el palancón se suele «picar» en el suelo.

[ver demostración](#)

Puntuación

Cada jugador realizará **tres lanzamientos por modalidad**.

Solo se contabilizará la mejor puntuación de cada modalidad (las otras dos se descartan).

El ganador será quien sume la mayor distancia total entre las **cuatro modalidades** (dos por arriba y dos por abajo).

Ejemplo de puntuación:

JUGADOR	POR ARRIBA FIJO			POR ARRIBA MOVIMIENTO			POR ABAJO FIJO			POR ABAJO MOVIMIENTO			PUNTUACIÓN TOTAL
Fulanito De Tal...	1,5	4	3	3,5	8	nulo	9	2.3	4	3	nulo	5	26

Antes de comenzar el torneo se designarán un **juez de mesa** y un **juez de pista**, quienes validarán cada lanzamiento y determinarán su validez.

Premios

Primer premio categoría masculina

Un trofeo y un jamón para la mejor puntuación.

Primer premio categoría femenina

Un trofeo y un jamón para la mejor puntuación.

Primer premio categoría infantil

Un trofeo y un jamón para la mejor puntuación.

Premio especial para la tirada más larga

Un trofeo y un jamón para la mejor puntuación.

*** Cada participante solo podrá obtener un premio. En caso de empate, el premio se adjudicará al segundo clasificado.**

Este torneo está patrocinado por

Panadería César

El bar Roca

Taller mecánico Perancho

Mafaya

En colaboración con **el Ayuntamiento de Cabeza del Caballo**